

FASANERIE

TIERPATENSCHAFTEN

Ihr Beitrag in € / Jahr

TIERE MIT FELL

Braunbär	500,-
Dachs	200,-
Damhirsch	150,-
Esel	400,-
Feldhamster	75,-
Fischotter	250,-
Frettchen	100,-
Fuchs	200,-
Kaninchen	50,-
Luchs	300,-
Nerz	100,-
Nutria	50,-
Reh	100,-
Rothirsch	200,-
Schaf	200,-
Waschbär	200,-
Wildkatze	150,-
Wisent	300,-
Wolf	400,-
Ziege	100,-



TIERE MIT FEDERN

Adler	300,-
Falke	100,-
Fasan	75,-
Gans	50,-
Huhn	50,-
Pfau	150,-
Pute	100,-
Uhu	150,-

Übernahme einer PATENSCHAFT

Ich übernehme eine Patenschaft für folgendes Patentier:

Die Urkunde und die Spendenbescheinigung (ab 300 €) senden Sie bitte an:

Antragsteller: Name, Vorname, Firma

Straße, Hausnummer

PLZ, Wohnort

E-Mail

weiter →

Die Speicherung und Nutzung meiner personenbezogenen Daten ist nur zur Bearbeitung und Verwaltung dieser Patenschaft zulässig.

Die Patenschaftsurkunde soll ausgestellt werden auf:

(falls abweichend vom Antragsteller)

Tierpatenschaft für den Zeitraum 1 Jahr

Variante 1

Der Betrag in Höhe von _____ €

wird überwiesen an den
Förderverein Fasagerie Wiesbaden e.V.

Wiesbadener Volksbank eG: IBAN: DE89 5109 0000 0000 3901 00

Nassauische Sparkasse: IBAN: DE49 5105 0015 0121 0460 75

Verwendungszweck: **Spende Tierpatenschaft, „Tier“** (z.B. Luchs)

Datum

Unterschrift

ODER

Tierpatenschaft für den Zeitraum Jahre

Variante 2

(Mindestzeitraum: zwei Jahre)

.... bis auf Widerruf

Wiederkehrende Zahlung in Höhe von _____ €

Gläubiger-Identifikationsnummer: DE66ZZZ00000277365

Kontoinhaber

IBAN

SEPA-Lastschriftmandat

Ich ermächtige den Förderverein Fasagerie Wiesbaden e.V., Zahlungen von meinem Konto mittels Lastschrift einzuziehen. Zugleich weise ich mein Kreditinstitut an, die vom Förderverein Fasagerie Wiesbaden e.V. auf mein Konto gezogenen Lastschriften einzulösen.

Hinweis: Ich kann innerhalb von 8 Wochen, beginnend mit dem Belastungsdatum, die Erstattung des belasteten Betrages verlangen. Es gelten dabei die mit meinem Kreditinstitut vereinbarten Bedingungen.

Datum

Unterschrift

Kontoinhaber (falls abweichend)